

Deduction Modulo: une introduction

Olivier HERMANT

9 Juillet 2007

Déduction et Calcul

- ▶ Le calcul est la base des mathématiques.

Déduction et Calcul

- ▶ Le calcul est la base des mathématiques.
- ▶ Il a été oublié par la formalisation.

Déduction et Calcul

- ▶ Le calcul est la base des mathématiques.
- ▶ Il a été oublié par la formalisation.
- ▶ retrouvé par les règles de réécriture.
- ▶ besoin d'un équilibre : la Déduction Modulo.

Systèmes de déduction : la logique

- ▶ logique du premier ordre: symboles de fonction, de prédicats et des connecteurs logiques: \wedge , \vee , \Rightarrow , \neg , ainsi que les quantificateurs \forall , \exists .

Pair(0)

$\forall n(Pair(n) \Rightarrow Impair(n + 1))$

$\forall n(Impair(n) \Rightarrow Pair(n + 1))$

Systèmes de déduction : la logique

- ▶ logique du premier ordre: symboles de fonction, de prédicats et des connecteurs logiques: $\wedge, \vee, \Rightarrow, \neg$, ainsi que les quantificateurs \forall, \exists .

Pair(0)

$\forall n(\text{Pair}(n) \Rightarrow \text{Impair}(n + 1))$

$\forall n(\text{Impair}(n) \Rightarrow \text{Pair}(n + 1))$

- ▶ un séquent :

$$\underbrace{\text{hyp.}}_{\Gamma} \vdash \underbrace{\text{conc.}}_A$$

- ▶ et des règles pour les dériver: le calcul des séquents (déduction naturelle)
- ▶ cadre ici présenté: logique intuitionniste (classique, linéaire, contraintes, ordre sup ...)

Système de Dédution : le calcul des séquents (LJ)

- ▶ Une règle de déduction:

$$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash A \wedge B}$$

- ▶ règles à gauche/à droite

$\frac{}{\Gamma, A \vdash A} \text{axiome}$	$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash A}{\Gamma \vdash B} \text{coupure}$
$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash A \wedge B} \wedge\text{-d}$	$\frac{\Gamma, A, B \vdash C}{\Gamma, A \wedge B \vdash C} \wedge\text{-g}$
$\frac{\Gamma, \forall x A[x], A[t] \vdash B}{\Gamma, \forall x A[x] \vdash B} \forall\text{-g, } t \text{ quelconque}$	$\frac{\Gamma \vdash A[x]}{\Gamma \vdash \forall x A[x]} \forall\text{-d, } x \text{ libre}$

Example: 1

$$\forall xP(x) \vdash P(0) \wedge P(1)$$

Exemple: 1

$$\frac{\forall xP(x) \vdash P(0) \quad \forall xP(x) \vdash P(1)}{\forall xP(x) \vdash P(0) \wedge P(1)} \wedge\text{-d}$$

Example: 1

$$\forall\text{-g} \frac{\forall x P(x), P(0) \vdash P(0)}{\forall x P(x) \vdash P(0)} \quad \frac{\exists x P(x), P(1) \vdash P(0)}{\forall x P(x) \vdash P(1)} \forall\text{-g}$$
$$\frac{\quad}{\forall x P(x) \vdash P(0) \wedge P(1)} \wedge\text{-d}$$

Example: 1

$$\frac{\frac{\forall x P(x), P(0) \vdash P(0)}{\forall x P(x) \vdash P(0)} \text{ axiome} \quad \frac{\forall x P(x), P(1) \vdash P(0)}{\forall x P(x) \vdash P(1)} \text{ axiome}}{\forall x P(x) \vdash P(0) \wedge P(1)} \wedge\text{-d}$$

Exemple: 2

$$\forall xP(x) \vdash P(0) \wedge P(1)$$

Example: 2

$$\frac{\frac{\forall xP(x), P(1), P(0) \vdash P(0) \wedge P(1)}{\forall xP(x), P(0) \vdash P(0) \wedge P(1)} \forall\text{-g}}{\forall xP(x) \vdash P(0) \wedge P(1)} \forall\text{-g}$$

Exemple: 2

$$\begin{array}{c} \text{axiome} \frac{}{\forall x P(x), P(1), P(0) \vdash P(0)} \quad \frac{}{\forall x P(x), P(1), P(0) \vdash P(1)} \text{axiome} \\ \hline \frac{}{\forall x P(x), P(1), P(0) \vdash P(0) \wedge P(1)} \wedge\text{-d} \\ \hline \frac{}{\forall x P(x), P(0) \vdash P(0) \wedge P(1)} \forall\text{-g} \\ \hline \frac{}{\forall x P(x) \vdash P(0) \wedge P(1)} \forall\text{-g} \end{array}$$

- ▶ la première règle n'est pas forcément anodine: liberté des variables.

Axiomes vs. réécriture

Axiomes	Réécriture
$x + S(y) = S(x + y)$ $x + 0 = x$ $x * 0 = 0$ $x * S(y) = x + x * y$ $(x * y = 0) \Leftrightarrow (x = 0 \vee y = 0)$	$x + S(y) \rightarrow S(x + y)$ $x + 0 \rightarrow x$ $x * 0 \rightarrow 0$ $x * S(y) \rightarrow x + x * y$ $(x * y = 0) \rightarrow (x = 0 \vee y = 0)$
$\frac{\vdots}{\mathcal{T} \vdash 2 * 2 = 4}$ $\frac{}{\mathcal{T} \vdash \exists x(2 * x = 4)}$	$\frac{}{\vdash 4 = 4}$ $\frac{}{\vdash \exists x(2 * x = 4)}$

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

- ▶ utilisation : Si $t = l_\sigma$ alors on le remplace par r_σ (+ unification)

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

- ▶ utilisation : Si $t = l_\sigma$ alors on le remplace par r_σ (+ unification)
- ▶ règles de réécriture sur des termes :

$$x + S(y) \rightarrow S(x + y)$$

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

- ▶ utilisation : Si $t = l_\sigma$ alors on le remplace par r_σ (+ unification)
- ▶ règles de réécriture sur des termes :

$$x + S(y) \rightarrow S(x + y)$$

- ▶ et sur des **propositions** :

$$x * y = 0 \rightarrow x = 0 \vee y = 0$$

- ▶ avantages : puissance, souplesse

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

- ▶ utilisation : Si $t = l_\sigma$ alors on le remplace par r_σ (+ unification)
- ▶ règles de réécriture sur des termes :

$$x + S(y) \rightarrow S(x + y)$$

- ▶ et sur des **propositions** :

$$x * y = 0 \rightarrow x = 0 \vee y = 0$$

- ▶ avantages : puissance, souplesse
- ▶ on obtient une congruence modulo \mathcal{R} (ensemble de règles, choisi): \equiv

Déduction modulo : les règles de réécriture

- ▶ Forme générale :

$$l \rightarrow r$$

- ▶ utilisation : Si $t = l_\sigma$ alors on le remplace par r_σ (+ unification)
- ▶ règles de réécriture sur des termes :

$$x + S(y) \rightarrow S(x + y)$$

- ▶ et sur des **propositions** :

$$x * y = 0 \rightarrow x = 0 \vee y = 0$$

- ▶ avantages : puissance, souplesse
- ▶ on obtient une congruence modulo \mathcal{R} (ensemble de règles, choisi): \equiv
- ▶ les règles se transforment

$$\text{axiome } \frac{}{\Gamma, A \vdash A} \quad \text{devient} \quad \frac{}{\Gamma, A \vdash B} \text{axiome, } A \equiv B$$

Déduction modulo : le calcul des séquents modulo

$$\frac{}{\Gamma, A \vdash B} \text{axiome } A \equiv B$$

$$\frac{\Gamma, A \vdash C \quad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash C} \text{coupure } A \equiv B$$

$$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash C} \wedge\text{-d } A \wedge B \equiv C$$

$$\frac{\Gamma, A, B \vdash C}{\Gamma, D \vdash C} \wedge\text{-g } A \wedge B \equiv D$$

$$\frac{\Gamma, B, A[t] \vdash C}{\Gamma, B \vdash C} \forall\text{-g } \forall x A[x] \equiv B$$

$$\frac{\Gamma \vdash A[x]}{\Gamma \vdash B} \forall\text{-d}^* \forall x A[x] \equiv B$$

Exemple: 3

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\forall x P(x) \vdash A \wedge B$$

Exemple: 3

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\frac{\forall x P(x) \vdash A \quad \forall x P(x) \vdash B}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-r}$$

Exemple: 3

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\forall\text{-d} \frac{\frac{\forall x P(x), P(0) \vdash B}{\forall x P(x) \vdash A} \quad \frac{\forall x P(x), P(1) \vdash B}{\forall x P(x) \vdash B} \forall\text{-d}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-r}$$

Exemple: 3

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\text{axiome } \frac{\frac{\frac{\forall x P(x), P(0) \vdash B}{\forall x P(x) \vdash A}}{\forall x P(x) \vdash A}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-r} \quad \frac{\frac{\frac{\forall x P(x), P(1) \vdash B}{\forall x P(x) \vdash B}}{\forall x P(x) \vdash B}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-r}$$

La règle de coupure : le détour

$$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash C}{\Gamma \vdash B} \text{coupure, } A \equiv C$$

- ▶ on prouve $\Gamma \vdash A$
- ▶ on prouve $\Gamma, A \vdash B$
- ▶ on a prouvé $\Gamma \vdash B$
- ▶ correspond à l'application d'un lemme.

Exemple: 4

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\forall x P(x) \vdash A \wedge B$$

Exemple: 4

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\frac{\forall xP(x), A \vdash A \wedge B \quad \forall xP(x) \vdash A}{\forall xP(x) \vdash A \wedge B} \text{ coupure}$$

Exemple: 4

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\frac{\frac{\frac{AX.}{\forall xP(x), P(0) \vdash A}}{\forall xP(x) \vdash A} \forall\text{-d}}{\forall xP(x), A \vdash A \wedge B} \text{coupure}}{\forall xP(x) \vdash A \wedge B}$$

Exemple: 4

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\begin{array}{c} \frac{\frac{AX.}{\forall x P(x), A \vdash A}}{\forall x P(x), A \vdash A \wedge B} \wedge\text{-d} \quad \frac{\frac{AX.}{\forall x P(x), P(1), A \vdash B}}{\forall x P(x), A \vdash B} \forall\text{-d}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-i} \quad \frac{\frac{AX.}{\forall x P(x), P(0) \vdash A}}{\forall x P(x) \vdash A} \forall\text{-d} \quad \text{coup} \end{array}$$

Exemple: 4

- ▶ considérons le système \mathcal{R} :

$$P(0) \rightarrow A$$

$$P(1) \rightarrow B$$

$$\begin{array}{c} \frac{\frac{\text{AX.}}{\forall x P(x), A \vdash A}}{\forall x P(x), A \vdash A \wedge B} \wedge\text{-d} \quad \frac{\frac{\text{AX.}}{\forall x P(x), P(1), A \vdash B}}{\forall x P(x), A \vdash B} \forall\text{-d}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \wedge\text{-d} \quad \frac{\frac{\text{AX.}}{\forall x P(x), P(0) \vdash A}}{\forall x P(x) \vdash A} \forall\text{-d}}{\forall x P(x) \vdash A \wedge B} \text{coupure} \end{array}$$

- ▶ un détour “inutile”
- ▶ coupure sur n'importe quelle proposition!

La règle de coupure : le détour

$$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash C}{\Gamma \vdash B} \text{ coupure } A \equiv C$$

- ▶ on prouve $\Gamma, A \vdash B$ et $\Gamma \vdash A$
- ▶ on a prouvé $\Gamma \vdash B$.
- ▶ lemme : adapté pour un être humain.
- ▶ en pratique: pas adaptée à la démonstration automatique.

La règle de coupure : le détour

$$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash C}{\Gamma \vdash B} \text{ coupure } A \equiv C$$

- ▶ on prouve $\Gamma, A \vdash B$ et $\Gamma \vdash A$
- ▶ on a prouvé $\Gamma \vdash B$.
- ▶ lemme : adapté pour un être humain.
- ▶ en pratique: pas adaptée à la démonstration automatique.
- ▶ en théorie: cohérence, normalisation de fonctions (Curry-Howard) dépendent de son élimination.

La règle de coupure : le détour

$$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash C}{\Gamma \vdash B} \text{ coupure } A \equiv C$$

- ▶ on prouve $\Gamma, A \vdash B$ et $\Gamma \vdash A$
- ▶ on a prouvé $\Gamma \vdash B$.
- ▶ lemme : adapté pour un être humain.
- ▶ en pratique: pas adaptée à la démonstration automatique.
- ▶ en théorie: cohérence, normalisation de fonctions (Curry-Howard) dépendent de son élimination.
- ▶ éliminer les coupures: un résultat central.

$$\Gamma \vdash A \triangleright \Gamma \vdash_{cf} A$$

- ▶ deux méthodes principales de démonstration :
 - ▶ normalisation.
 - ▶ méthodes sémantiques.

La règle de coupure : le détour

$$\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash C}{\Gamma \vdash B} \text{ coupure } A \equiv C$$

- ▶ on prouve $\Gamma, A \vdash B$ et $\Gamma \vdash A$
- ▶ on a prouvé $\Gamma \vdash B$.
- ▶ lemme : adapté pour un être humain.
- ▶ en pratique: pas adaptée à la démonstration automatique.
- ▶ en théorie: cohérence, normalisation de fonctions (Curry-Howard) dépendent de son élimination.
- ▶ éliminer les coupures: un résultat central.

$$\Gamma \vdash A \triangleright \Gamma \vdash_{cf} A$$

- ▶ deux méthodes principales de démonstration :
 - ▶ normalisation.
 - ▶ méthodes sémantiques.
- ▶ en déduction modulo: indécidable, besoin de critères généraux (sur \mathcal{R})

La méthode de normalisation

- ▶ Curry-Howard: preuves = programmes
- ▶ propositions = types
- ▶ dérivation d'une preuve = arbre de typage
- ▶ coeur des assistants de preuve (PVS, Coq, Isabelle, ...)
- ▶ quand un programme calcule, il élimine les coupures

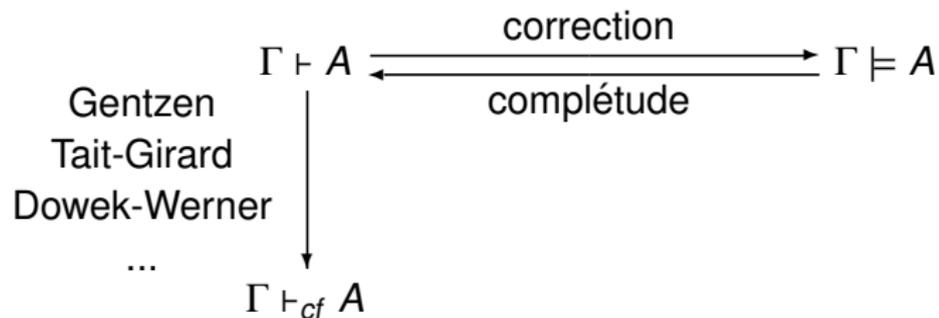
La méthode de normalisation

- ▶ Curry-Howard: preuves = programmes
- ▶ propositions = types
- ▶ dérivation d'une preuve = arbre de typage
- ▶ coeur des assistants de preuve (PVS, Coq, Isabelle, ...)
- ▶ quand un programme calcule, il élimine les coupures
- ▶ montrer que toutes les fonctions terminent leurs calculs.

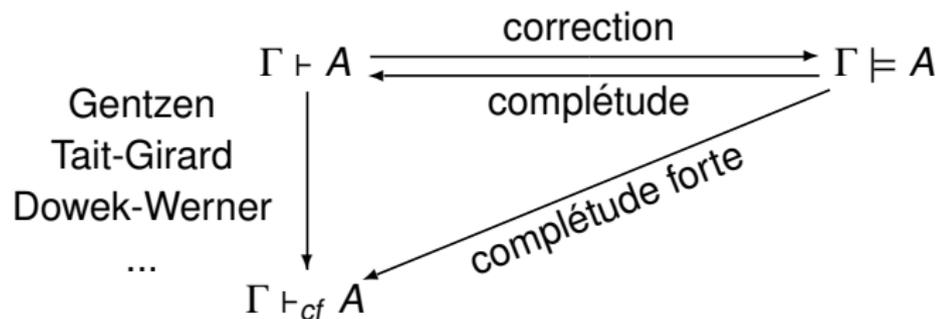
La méthode sémantique

- ▶ on définit un espace sémantique (vérité). Ex: Alg. de Boole.
- ▶ on doit avoir correction/complétude

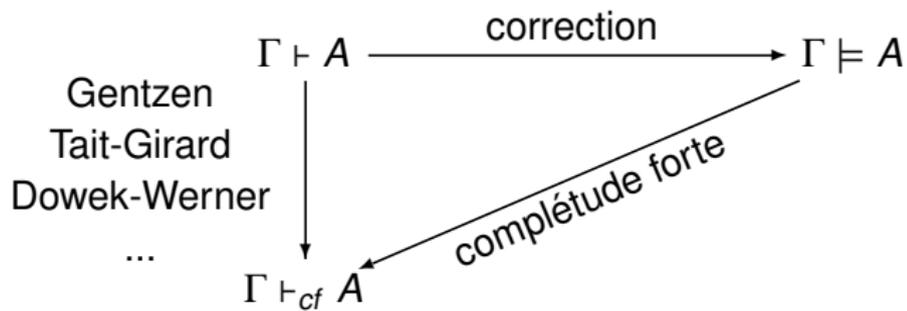
La méthode sémantique



La méthode sémantique



La méthode sémantique



Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ algèbres de Heyting [Lipton,Okada]

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ algèbres de Heyting [Lipton,Okada]
- ▶ structures de Kripke

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ structures de Kripke

Une structure de Kripke (KS) est un quadruplet $\langle K, \leq, D, \Vdash \rangle$:

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ structures de Kripke

Une structure de Kripke (KS) est un quadruplet $\langle K, \leq, D, \Vdash \rangle$:

- ▶ K l'ensemble des mondes, ordonné partiellement par \leq
(passé, présent, futurs possibles: information partielle)

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ structures de Kripke

Une structure de Kripke (KS) est un quadruplet $\langle K, \leq, D, \Vdash \rangle$:

- ▶ K l'ensemble des mondes, ordonné partiellement par \leq (passé, présent, futurs possibles: information partielle)
- ▶ $D : \alpha \rightarrow \text{Set}$ une fonction monotone (domaine d'interprétation).

Une sémantique pour la déduction modulo

Deux sémantiques possibles:

- ▶ structures de Kripke

Une structure de Kripke (KS) est un quadruplet $\langle K, \leq, D, \Vdash \rangle$:

- ▶ K l'ensemble des mondes, ordonné partiellement par \leq (passé, présent, futurs possibles: information partielle)
- ▶ $D : \alpha \rightarrow \text{Set}$ une fonction monotone (domaine d'interprétation).
- ▶ \Vdash est une relation entre mondes et propositions, qui vérifie entre autres:

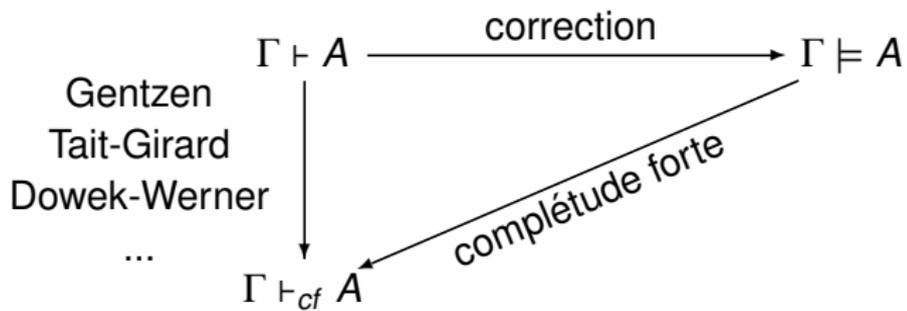
Une sémantique pour la déduction modulo

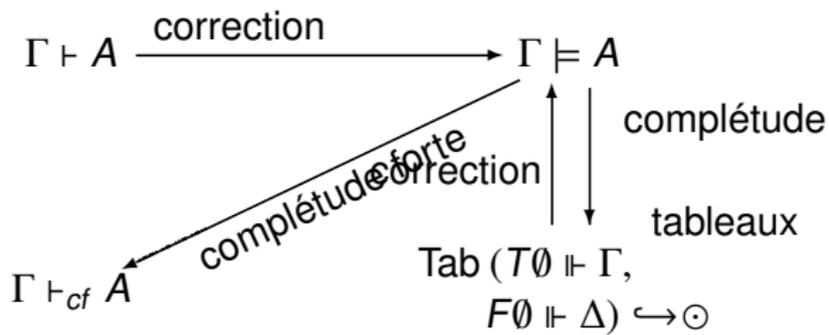
- ▶ P atomique: si $\alpha \leq \beta$ et $\alpha \Vdash P$, alors $\beta \Vdash P$.
- ▶ $\alpha \Vdash A \Rightarrow B$ ssi pour tout $\beta \geq \alpha$ si $\beta \Vdash A$ alors $\beta \Vdash B$.
- ▶ $\alpha \Vdash A \vee B$ ssi $\alpha \Vdash A$ ou $\alpha \Vdash B$.

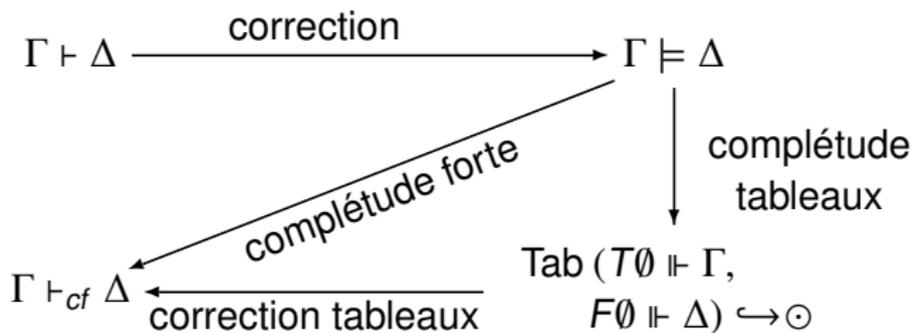
Une sémantique pour la déduction modulo

- ▶ P atomique: si $\alpha \leq \beta$ et $\alpha \Vdash P$, alors $\beta \Vdash P$.
- ▶ $\alpha \Vdash A \Rightarrow B$ ssi pour tout $\beta \geq \alpha$ si $\beta \Vdash A$ alors $\beta \Vdash B$.
- ▶ $\alpha \Vdash A \vee B$ ssi $\alpha \Vdash A$ ou $\alpha \Vdash B$.
- ▶ Contrainte supplémentaire en déduction modulo:

$$A \equiv B \text{ implique } \alpha \Vdash A \Leftrightarrow \alpha \Vdash B$$







La méthode des tableaux

- ▶ Recherche de contre-modèle

La méthode des tableaux

- ▶ Recherche de contre-modèle
- ▶ algorithme de recherche exhaustive

La méthode des tableaux

- ▶ Recherche de contre-modèle
- ▶ algorithme de recherche exhaustive
- ▶ quelques règles:

$$\begin{array}{c} Tp \Vdash A \vee B \\ \swarrow \quad \searrow \\ Tp \Vdash A \quad Tp \Vdash B \end{array}$$

$$\begin{array}{c} Tp \Vdash A \Rightarrow B \\ \swarrow \quad \searrow \\ Tq \Vdash B \quad Fq \Vdash A \end{array}$$

avec certaines conditions sur q .

$$\begin{array}{c} Fp \Vdash A \vee B \\ | \\ Fp \Vdash A \\ | \\ Fp \Vdash B \end{array}$$

$$\begin{array}{c} Fp \Vdash A \Rightarrow B \\ | \\ Tq \Vdash A \\ | \\ Fq \Vdash B \end{array}$$

Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

On veut prouver " $A \vee B \vdash C \Rightarrow A$ "

$T\emptyset \Vdash A \vee B, F\emptyset \Vdash C \Rightarrow A$

Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

$$T\emptyset \Vdash A \vee B, F\emptyset \Vdash C \Rightarrow A$$

Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

$$T0 \Vdash A \vee B, F0 \Vdash C \Rightarrow A$$

$$\begin{array}{c} | \\ T1 \Vdash C \end{array}$$

$$\begin{array}{c} | \\ F1 \Vdash A \end{array}$$

Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

$$T0 \Vdash A \vee B, F0 \Vdash C \Rightarrow A$$

$$\begin{array}{c} | \\ T1 \Vdash C \end{array}$$

$$\begin{array}{c} | \\ F1 \Vdash A \end{array}$$

Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

$T0 \Vdash A \vee B, F0 \Vdash C \Rightarrow A$

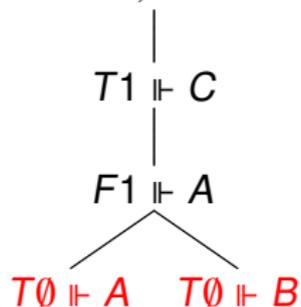


Tableau: exemple 1

On choisit en général les séquences d'entiers pour les mondes.

$$T0 \Vdash A \vee B, F0 \Vdash C \Rightarrow A$$

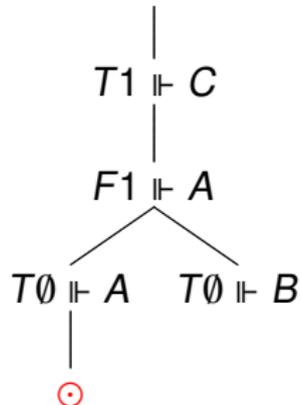


Tableau: exemple 2

On veut prouver “ $\vdash (A \Rightarrow B) \Rightarrow (A \Rightarrow B)$ ”

$$F_{\emptyset} \Vdash (A \Rightarrow B) \Rightarrow A \Rightarrow B$$

Tableau: exemple 2

$$F_{\emptyset} \Vdash (A \Rightarrow B) \Rightarrow A \Rightarrow B$$

$$|$$
$$T_1 \Vdash (A \Rightarrow B)$$

$$|$$
$$F_1 \Vdash A \Rightarrow B$$

Tableau: exemple 2

$F_{\emptyset} \Vdash (A \Rightarrow B) \Rightarrow A \Rightarrow B$

$T_1 \Vdash (A \Rightarrow B)$

$F_1 \Vdash A \Rightarrow B$

$F_1 \Vdash A$ $T_1 \Vdash B$

Tableau: exemple 2

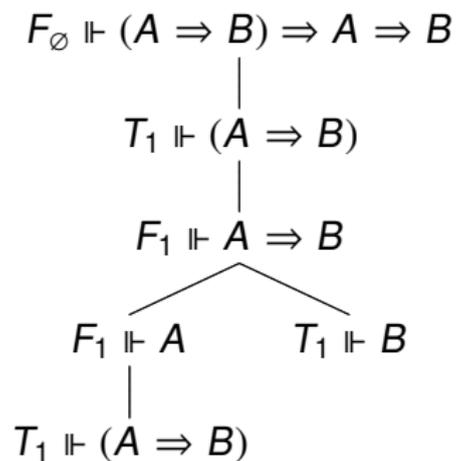


Tableau: exemple 2

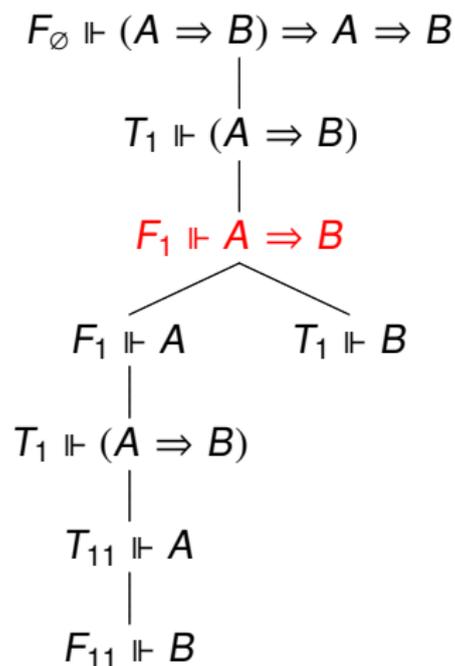


Tableau: exemple 2

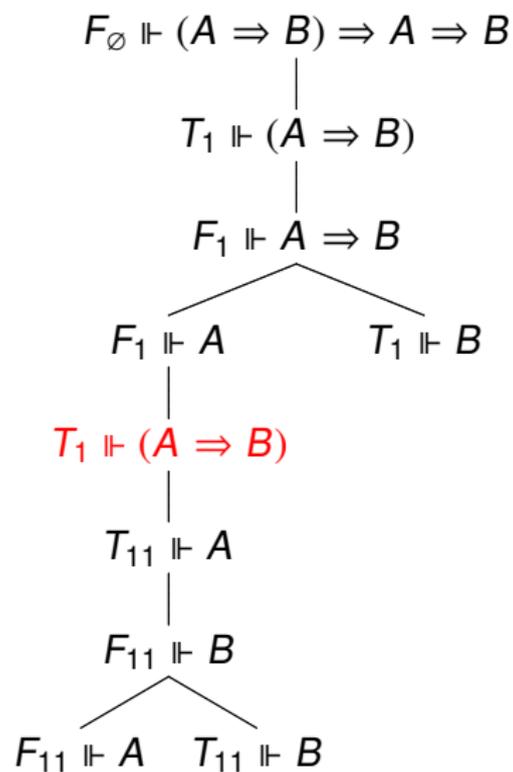


Tableau: exemple 2

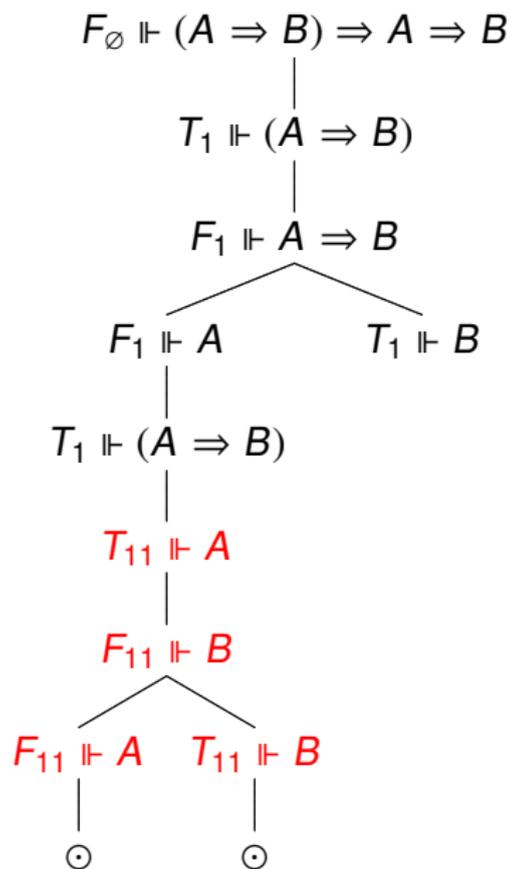
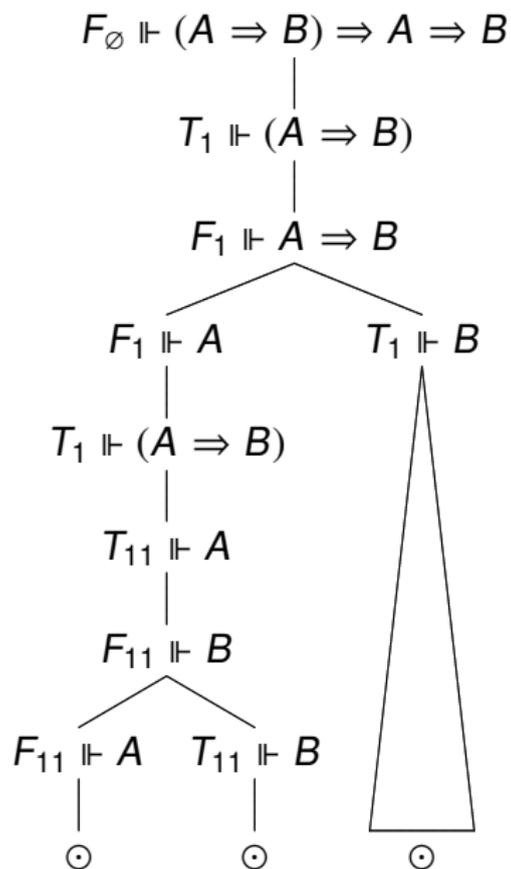


Tableau: exemple 2



Complétude des tableaux

- ▶ Si la méthode de génération systématique échoue (ne termine pas): génère-t-elle un contre-modèle ?
- ▶ bien connu dans le calcul des séquents classique.

Complétude des tableaux

- ▶ Si la méthode de génération systématique échoue (ne termine pas): génère-t-elle un contre-modèle ?
- ▶ bien connu dans le calcul des séquents classique.
 - ▶ définir un modèle à partir d'une branche infinie: celle-ci vérifie certaines propriétés.

Complétude des tableaux

- ▶ Si la méthode de génération systématique échoue (ne termine pas): génère-t-elle un contre-modèle ?
- ▶ bien connu dans le calcul des séquents classique.
 - ▶ définir un modèle à partir d'une branche infinie: celle-ci vérifie certaines propriétés.
 - ▶ prouver que le modèle est en accord avec la branche:

$$Tp \Vdash P \quad \text{ssi} \quad p \Vdash P$$

Complétude des tableaux

- ▶ Si la méthode de génération systématique échoue (ne termine pas): génère-t-elle un contre-modèle ?
- ▶ bien connu dans le calcul des séquents classique.
 - ▶ définir un modèle à partir d'une branche infinie: celle-ci vérifie certaines propriétés.
 - ▶ prouver que le modèle est en accord avec la branche:

$$Tp \Vdash P \quad \text{ssi} \quad p \Vdash P$$

- ▶ en déduction modulo: prouver que le modèle est un modèle des règles de réécriture.

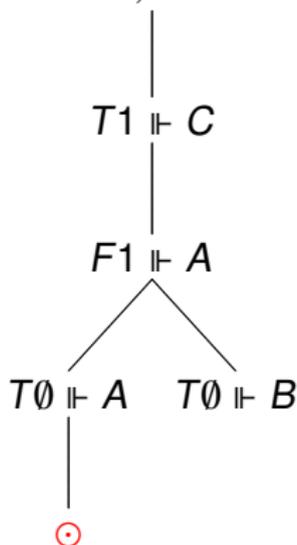
Complétude des tableaux

- ▶ Si la méthode de génération systématique échoue (ne termine pas): génère-t-elle un contre-modèle ?
- ▶ bien connu dans le calcul des séquents classique.
 - ▶ définir un modèle à partir d'une branche infinie: celle-ci vérifie certaines propriétés.
 - ▶ prouver que le modèle est en accord avec la branche:

$$Tp \Vdash P \quad \text{ssi} \quad p \Vdash P$$

- ▶ en déduction modulo: prouver que le modèle est un modèle des règles de réécriture.
- ▶ point de vue constructif: s'il n'y a pas de contre-modèle, la méthode termine-t-elle ? (définition modifiée)

Pour $A \vee B \vdash C \Rightarrow A$:
 $T0 \Vdash A \vee B, F0 \Vdash C \Rightarrow A$



génère un contre-modèle. Nerf de la guerre: les propositions
atomiques (ext. par induction)

Conditions sur les règles de réécriture

Sous l'hypothèse de confluence et pour:

- ▶ Une condition d'ordre: $>$ est bien-fondé, possède la propriété de la sous-formule, et si $P \rightarrow^* Q$ alors $P > Q$.

la méthode de tableaux est complète.

Conditions sur les règles de réécriture

Sous l'hypothèse de confluence et pour:

- ▶ Une condition d'ordre: $>$ est bien-fondé, possède la propriété de la sous-formule, et si $P \rightarrow^* Q$ alors $P > Q$.
- ▶ Une condition de positivité: si $A \rightarrow P$ alors P a des occurrences d'atomes uniquement positives.

la méthode de tableaux est complète.

Conditions sur les règles de réécriture

Sous l'hypothèse de confluence et pour:

- ▶ Une condition d'ordre: $>$ est bien-fondé, possède la propriété de la sous-formule, et si $P \rightarrow^* Q$ alors $P > Q$.
- ▶ Une condition de positivité: si $A \rightarrow P$ alors P a des occurrences d'atomes uniquement positives.
- ▶ Les deux conditions ensemble: $\mathcal{R}_> \cup \mathcal{R}_+$. À condition que ces deux derniers soient compatibles.

la méthode de tableaux est complète.

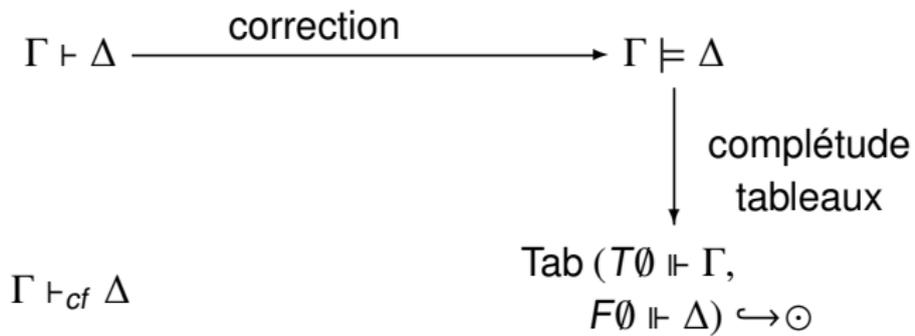
Conditions sur les règles de réécriture

Sous l'hypothèse de confluence et pour:

- ▶ Une condition d'ordre: $>$ est bien-fondé, possède la propriété de la sous-formule, et si $P \rightarrow^* Q$ alors $P > Q$.
- ▶ Une condition de positivité: si $A \rightarrow P$ alors P a des occurrences d'atomes uniquement positives.
- ▶ Les deux conditions ensemble: $\mathcal{R}_> \cup \mathcal{R}_+$. À condition que ces deux derniers soient compatibles.
- ▶ La règle:

$$R \in R \rightarrow \forall y (\forall x (y \in x \Rightarrow R \in x) \Rightarrow (y \in R \Rightarrow (A \Rightarrow A)))$$

la méthode de tableaux est complète.



Correction des tableaux

On prouve le théorème suivant:

Theorem

Si le tableau de $T\emptyset \Vdash \Gamma$, $F\emptyset \Vdash P$ est fermé, alors on peut en tirer une preuve de $\Gamma \vdash_{cf} P$.

- ▶ cela pose une difficulté: dans un tableau, on peut avoir plusieurs formules "fausses":

$$\begin{array}{c} F\emptyset \Vdash P \vee Q \\ | \\ F\emptyset \Vdash P \\ | \\ F\emptyset \Vdash Q \end{array}$$

Correction des tableaux

On prouve le théorème suivant:

Theorem

Si le tableau de $T\emptyset \Vdash \Gamma, F\emptyset \Vdash P$ est fermé, alors on peut en tirer une preuve de $\Gamma \vdash_{cf} P$.

- ▶ cela pose une difficulté: dans un tableau, on peut avoir plusieurs formules "fausses":

$$\begin{array}{c} F\emptyset \Vdash P \vee Q \\ | \\ F\emptyset \Vdash P \\ | \\ F\emptyset \Vdash Q \end{array}$$

- ▶ on doit pouvoir dériver la règle suivante:

$$\frac{\Gamma \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma \vdash_{cf} A \vee C}{\Gamma \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C)}$$

- ▶ on doit pouvoir dériver la règle suivante:

$$\frac{\Gamma \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma \vdash_{cf} A \vee C}{\Gamma \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C)}$$

- ▶ on doit pouvoir dériver la règle suivante:

$$\frac{\Gamma \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma \vdash_{cf} A \vee C}{\Gamma \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C)}$$

- ▶ facile avec la coupure:

$$\frac{\frac{\Gamma, A \vee B, A \vee C \vdash A \vee (B \wedge C) \quad \Gamma, A \vee B \vdash A \vee C}{\Gamma, A \vee B \vdash A \vee (B \wedge C)} \quad \Gamma \vdash A \vee B}{\Gamma \vdash A \vee (B \wedge C)} \text{ coupure}$$

- ▶ on doit pouvoir dériver la règle suivante:

$$\frac{\Gamma \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma \vdash_{cf} A \vee C}{\Gamma \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C)}$$

- ▶ facile avec la coupure:

$$\frac{\frac{\Gamma, A \vee B, A \vee C \vdash A \vee (B \wedge C) \quad \Gamma, A \vee B \vdash A \vee C}{\Gamma, A \vee B \vdash A \vee (B \wedge C)} \quad \Gamma \vdash A \vee B}{\Gamma \vdash A \vee (B \wedge C)} \text{ coupure}$$

- ▶ on doit pouvoir dériver la règle suivante:

$$\frac{\Gamma \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma \vdash_{cf} A \vee C}{\Gamma \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C)}$$

- ▶ facile avec la coupure:

$$\frac{\frac{\Gamma, A \vee B, A \vee C \vdash A \vee (B \wedge C) \quad \Gamma, A \vee B \vdash A \vee C}{\Gamma, A \vee B \vdash A \vee (B \wedge C)} \quad \Gamma \vdash A \vee B}{\Gamma \vdash A \vee (B \wedge C)} \text{ coupure}$$

- ▶ Sans coupure, montrer le lemme:

$$\begin{array}{l} \Gamma_1 \vdash_{cf} A \vee B \quad \Gamma_2 \vdash_{cf} A \vee C \\ \text{alors} \quad \Gamma_1, \Gamma_2 \vdash_{cf} A \vee (B \wedge C) \end{array}$$

Contenu calculatoire: quel algorithmes ?

Revenons sur la règle:

$$R \in R \rightarrow \forall y (\forall x (y \in x \Rightarrow R \in x) \Rightarrow (y \in R \Rightarrow (A \Rightarrow A)))$$

- ▶ ce ne peut pas être un algorithme de normalisation.

Contenu calculatoire: quel algorithmes ?

Revenons sur la règle:

$$R \in R \rightarrow \forall y (\forall x (y \in x \Rightarrow R \in x) \Rightarrow (y \in R \Rightarrow (A \Rightarrow A)))$$

- ▶ ce ne peut pas être un algorithme de normalisation.
- ▶ c'est grosso-modo la méthode des tableaux décrite.



- ▶ Ce diagramme ne commute pas.

